

运动攀登

什么是运动攀登？

- 运动员攀登布满了支点形状各异并由树脂材质打造而成人造岩壁。
- 比赛包括三种不同类型的比赛：
 - 速度赛
 - 抱石赛
 - 领攀赛
- 在布宜诺斯艾利斯举行的2018年夏季青年奥运会中，运动攀登首次登上奥运舞台。
- 在2020年东京奥运会中首次亮相。
- 2024年巴黎奥运会运动攀岩将设立男子、女子各2个奖牌项目，分别是由领攀赛和抱石赛组成的全能赛以及速度赛。



全能赛

(抱石赛、领攀赛)

- 全能赛最高分数为200分
- 领攀赛及抱石赛每项可得100分



领攀赛

- 在6分钟内赏试登上到岩墙顶。
- 岩墙的高度可能与速度赛墙壁高度相同，但难度要远远高于速度赛。
- 领攀赛的墙壁倾斜角度可以达到60°，平均悬垂高度为8-9米，意味着运动员基本上是倒挂着身体进行攀爬。
- 在时限之内到达墙壁顶部（并将绳索系到顶部）可以得到100分。
- 如果在比赛中未能抵达得分支点，则分数为零。
- 若运动员赏试向下一支点进发但未能成功，仍可得0.1分。
- 运动员于赛前有数分钟观察路线，但不得尝试攀爬。
- 观察完需回到隔离区，不可再观看其他运动员比赛过程。



抱石赛

- 高度只有4.5米的墙上进行。
- 4条路线上各设有3个主要支点。
- 抵达终点支点可获该路线的全部25分。
- 4条路线可共得100分。
- 抵达高位支点可得10分。
- 抵达低位支点可得5分。
- 运动员可于指定时间内作无限次试攀。
- 更少的攀爬次数则分越高（每次尝试失败将被扣除0.1分）。



速度赛

- 竞速爬上一个15米高的墙壁。
- 墙壁倾斜角度为5度。
- 速度赛墙壁上有两条相互平行而支点排列以及位置完全相同的赛道，两名运动员同时攀登两条赛道作赛。
- 比赛以淘汰形式进行。