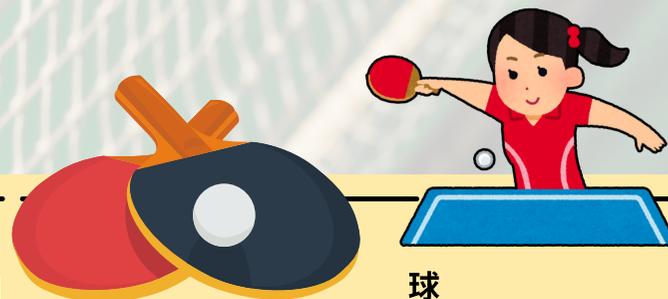


乒乓球



发球

- 发球时，球应放置在静止的不执拍手的手掌上，手掌张开，手掌高于台面并摆在球台端线外
- 发球员应用手将球接近垂直地向上抛起，不加旋转，并使球在离开不执拍手的手掌后上升不少于16厘米。
- 当球下降时，发球员方可击球，使球首先触及本方的台区，然后直接触及对方台区；双打时，球应先后触及发球员和接发球员的右半区
- 发球时，球触及球网组合的合法发球应判为重发球

回擊

- 对方发球或回击后，本方球员应用球拍击球使球直接触及对方台区，或触及球网组合后再触及对方台区



- 一局比赛以先得十一分的一方为胜方；但双方均得十分后，以先领先对方两分的一方为胜方

获得一分

- 对手未能作合法的发球
- 对手未能作合法的回击
- 对手击球后，球没有触及本方台区便越过此台区或其端线
- 对手阻挡来球
- 对手故意连续多于一次击球
- 对手或其任何穿带物移动比赛台面
- 对手或其任何穿带物触及球网组合
- 对手的不执拍手触及比赛台面

球拍

- 球拍的大小、形状及重量均无限制
- 底板应平坦、坚硬
- 其中一面必须是黑色，另一面为鲜色（蓝、紫、绿、红或粉红色），必须与黑色及比赛用球有明显区别

球

- 直径40毫米的圆球体，重量2.7克
- 以塑料质料制成，并为白色或橙色及无光泽

比赛

- 一场比赛所组成的局数应为单数，例如奥运的单打和混双项目为7局4胜，而奥运团体赛则为5局3胜



资料来源：国际乒联法规 ITTF Statutes 2025

鸣谢 中国香港乒乓总会

此资讯图由教育局课程发展处编制

