「穿越時空・『故』中作樂」音樂創作比賽 2025/26

"Relishing Creativeness in the Hong Kong Palace Museum"

Music Composition Competition 2025/26

網上簡介會 2025年11月3日

教育局 課程發展處 藝術教育組 香港故宮文化博物館



「穿越時空・『故』中作樂」音樂創作比賽 2025/26

以香港故宮文化博物館展品啟發學生進行中國器樂音樂創作,並藉著專業演奏家演奏學生的原創作品, 提供觀摩交流的機會,以幫助學生提升創造力及作曲 技巧,加強認識和了解中國藝術,傳承中國傳統文化

博物館導賞 12月15日

展廳七:

「『紋』以載道——

故宮博物院沉浸式數字體驗展」

展廳九:

「古埃及文明大展: 埃及博物館珍藏」

作品主題

是次比賽以<mark>「文明交匯下的樂韻對話」</mark>為題

參賽同學可根據展覽背後的歷史故事,探索兩地古代人民的 生活方式、宗教信仰及藝術美學,並以音樂創作方式,展現

中、埃文化的交流與共鳴,從而深化對古代文明的理解與

欣賞,培養國民和全球公民身份認同。

文物(啟發創作意念 的背後故事/價值觀) 創作動機、

發展音樂意念

音樂素材的運用

作品演出

文物(啟發創作意念的 背後故事/價值觀) 創作動機、 發展音樂意念

音樂素材的運用

作品演出

題材聯想

(配合環境描繪、故事情節, 連繫主題動機,起承轉合)

▶ 顏色的聯想、物料的聯想、情感的聯想

情感的聯想

- ✓ 明亮的火焰,象徵帝王德行光明磊落
- ✓ 虎紋和蜼紋,象徵帝王兼有<mark>忠、孝</mark>兩 全的美德



音樂素材

- ✓ 不同的和聲效果
- ✓ 運用半音與 五聲音階的對比
- ✓ 節奏變奏

文物(啟發創作意念的背後故事/價值觀)

創作動機、 發展音樂意念

音樂素材的運用

作品演出

❖ 認識及了解文物 背後的故事

- ◆ 題材聯想 (配合環境描繪・故事情節)
- ❖ 顏色的聯想
- ❖ 物料的聯想
- ❖ 情感的聯想

音樂素材

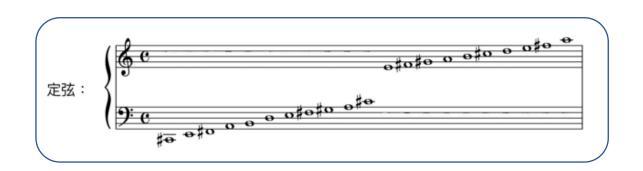
- 固定音型
- 節奏及速度變化
- 器樂配搭
- 和聲
- 樂句結構
- 強弱變化
- 樂器的獨特性
- 音樂調式

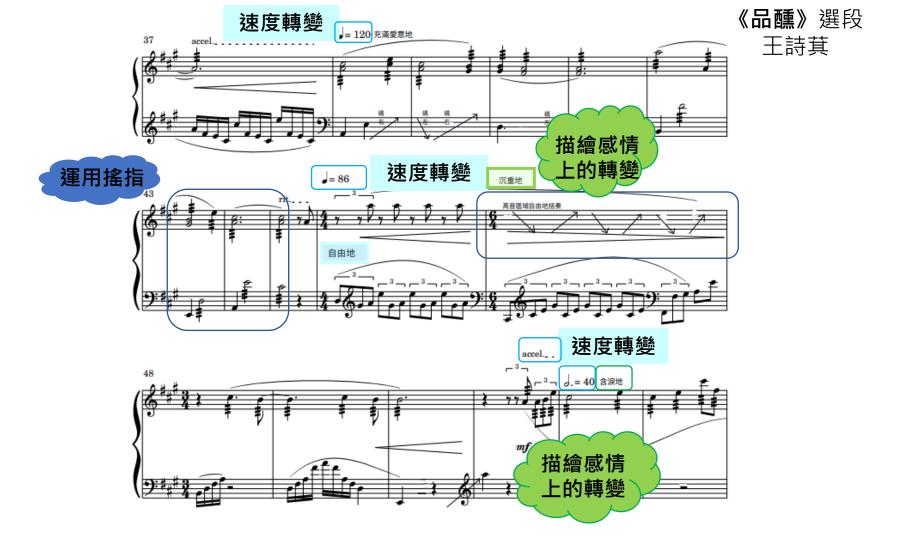
文明交匯下的樂韻對話,深化對古代文明的理解與欣賞

過往作品參考 —— 獨奏

《品醺》選段 王詩萁

改變定弦,奏出獨特音色







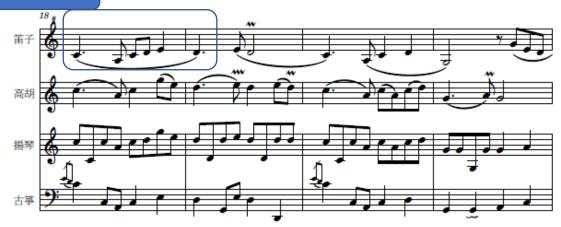
過往作品參考 —— 合奏

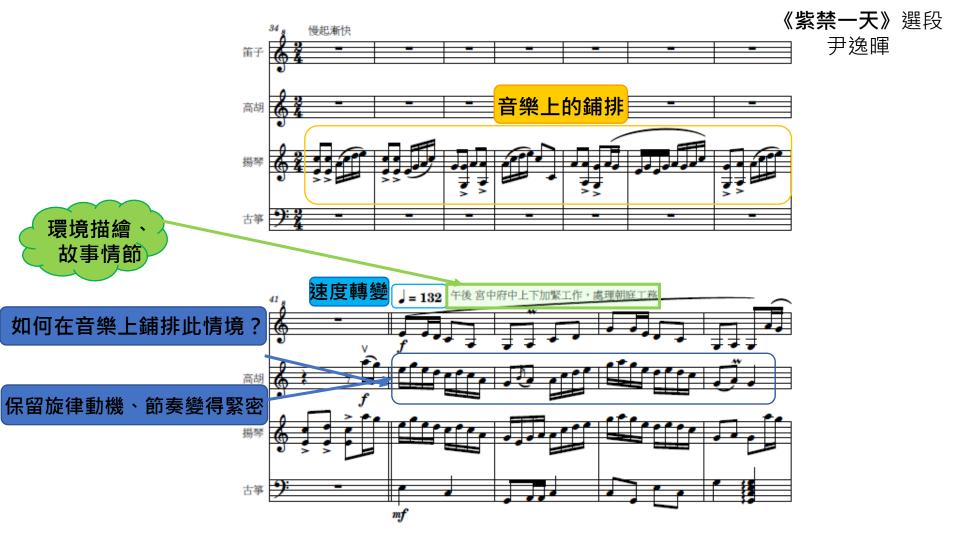


《紫禁一天》選段 尹逸暉



音樂素材: 節奏型態相似

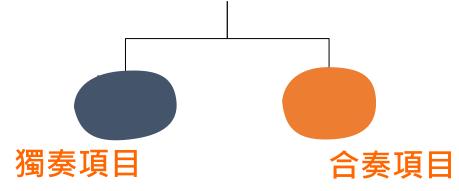




參與資格

- 所有中學生均可參與比賽
- 每所學校可呈交最多 5 份作品
- 每隊參與創作的成員不得多於 3 人

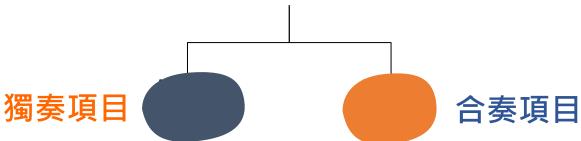
作品要求



作品長度(初選)	約40秒	
作品長度(總選)	2-3分鐘	

作品長度(初選)	約40秒
作品長度(總選)	3-4分鐘

作品要求 —— 樂器選擇



在下列樂器名單中,選用一件 樂器創作音樂

吹管:笛子、簫、笙

拉弦:高胡、二胡、中胡

彈撥: 筝、揚琴、琵琶、

阮、柳琴

在下列樂器名單中,選用三至五件樂器創作	作音樂
吹管:笛子、簫、笙(3選1)	(一位演奏者)
拉弦:高胡、二胡、中胡(3選1)	(一位演奏者)
彈撥:箏	(一位演奏者)
彈撥:揚琴	(一位演奏者)
彈撥:琵琶	(一位演奏者)
彈撥:阮、柳琴(2選1)	(一位演奏者)
敲擊: 磬、木魚、蓮花板、梆子、小鈸、排鼓 [學生可自由選擇樂器和數量,總數	(一位演奏者)
只計一件樂器	

音樂創作的考慮

- 固定音型
- 節奏變化
- 速度變化
- 強弱變化
- 樂器的獨特性
- 器樂選取及配搭
- 和聲 (合奏 或 某些獨奏樂器)
- 延伸技巧
- 樂句結構
- 中國及阿拉伯音樂的調式
- 樂曲整體結構、連貫性

教師如何引導 學生進行創作?

中國、埃及的音樂特色

- 阿拉伯音樂的調式 Arabic magam
- 樂器 [Oud, Ney, Daf ...]
- 節奏:固定循環拍子為主、 複雜的節拍,例如 10/8
- 微分音、即興與裝飾音
- 音樂情境:宗教儀式、文化生活

- 中國音樂的調式
- 樂器 [吹 彈 拉 打]
- 樂器技法:滑音、輪指、彈撥
- 節奏:相對自由, 有些傳統樂曲沒有明顯節拍
- 支聲複調
- 音樂情境:節慶、儀式、民間生活

樂器的獨特性

樂器的音域高低 樂器特色 樂器限制 以配合情境 (最佳音域) 揚琴音域較廣, 可奏半音 吹:笛、高音笙 高音樂器: 彈:柳琴、揚琴、琵琶、古筝 拉:高胡、二胡 彈:中阮、琵琶、揚琴〈古箏、簫 中音樂器: 拉:中胡 低音樂器: 彈:大阮、揚琴、簫

樂器的獨特性

樂器的音域高低

(最佳音域)

樂器限制

樂器特色 以配合情境

例子	樂器	樂器限制
1	笛子	超吹
2	二胡	持續於高音區域演奏
3	古箏	連續演奏半音
4	揚琴	同時彈奏四個音

樂器的獨特性

樂器的音域高低

(最佳音域)

樂器限制

樂器特色 以配合情境

例子	情境	較適合的樂器
1	歡快、節日或熱鬧場面	柳琴、笛子、敲擊
2	驚慌	笙的不協和和弦
3	水聲	古箏的刮奏
4	園林、清幽的環境	簫的深沉低音

合奏:器樂選取及配搭

打擊樂器 營造氣氛

吹	吹管樂個性較強(用於突出旋律)
彈	彈撥樂具有獨特表現力的樂器(生動、活潑的旋律)
拉	拉弦樂善於表現歌唱性旋律(音色優美、柔和)

編寫合奏曲目時需考慮樂器 之間的音色融合,不要偏重 於某一種類的樂器

樂曲整體結構、連貫性

- 1. **標題**(具體、標明性)
- 2. 作品結構:小令(前、中、後三個部分)

「穿越時空·『故』中作樂」音樂創作比賽 2022/23、 2023/24

- 學生分享(e展館)
- 得獎作品已上載於教育局教育多媒體 (EMM) 網上平台

作品要求 —— 樂譜

提交的樂譜上,清晰註明樂曲名、作者名及樂器名稱



作品要求 —— 樂譜

提交的樂譜上,清晰註明演奏**速度**、演奏**指示**或其他**特別演奏技法**

初選時呈交

- 1. 已簽署的聲明及同意書正本(附件二)
- 2. 作品總譜,以五線譜記錄(PDF格式)
- 3. 作品錄音檔 (MP3格式)
- 4. 音樂作品資料(DOCS格式)(附件三)

總選時呈交

- 1. 完整的作品總譜,以五線譜記錄(PDF格式)
- 2. 完整作品的錄音檔(MP3格式)
- 3. 音樂作品資料(如有更新)(DOCS格式) (附件三)
- 4. 可配合樂曲演奏時播放的簡報(內容可包括 創作樂曲意念的圖片、樂譜等素材。學校須 自行處理相關版權事宜)

知識產權

- 遞交的作品是未經發表的原創作品,以及
- 遞交的作品沒有侵犯任何版權及出版權
- 任何觸犯知識產權的作品均不獲接納,教育局亦不會承擔相關的 侵權責任
- 授權教育局編輯、修改、出版,以及以任何形式展示作品及 作教育用途,教育局有執行上述行動的最終決定權

詳情可參閱知識產權署網頁 https://www.ipd.gov.hk/en/home/index.html 或掃描右方二維碼

評選準則

評審團成員包括在作曲及中國 音樂範疇的專家、香港故宮 文化博物館代表,以及教育局 藝術教育組代表,將作評審, 選出傑出作品,並作公開演奏

→ 原創性 ── 音樂的結構 ─ 合乎樂器演奏習慣的創作 ─ 記譜的準確性及實用性 → 音樂意念和氣氛與主題的配合

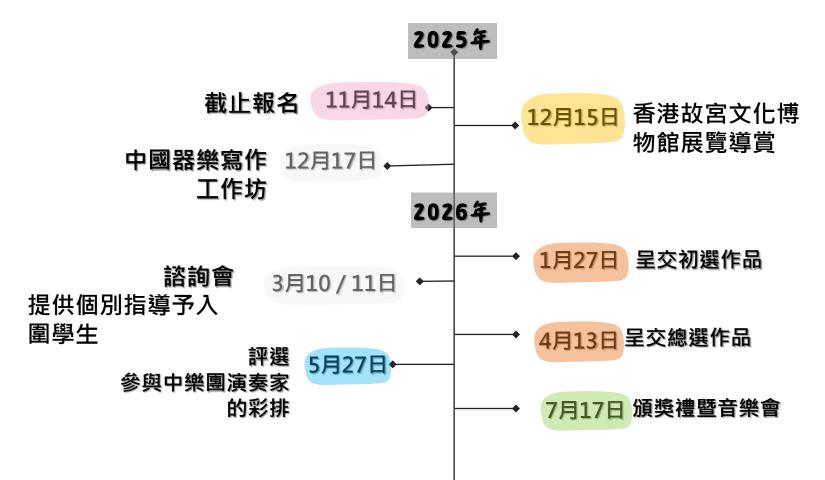
獎項及獎品

獎項	獎品
傑出音樂作品—— 金獎、銀獎及銅獎 (獨奏 項目)	獎品包括 獎狀 及 音樂產品 (頒予得獎作品的每位參賽者)
傑出音樂作品 —— 金獎、銀獎及銅獎 (合奏 項目)	獎品包括 獎狀 及 音樂產品 (頒予得獎作品的每位參賽者)
嘉許狀	所有符合比賽要求的參賽者, 將獲頒發 嘉許狀

獎項及獎品

傑出音樂作品將會在香港故宮文化博物館作**公開演出**,並於課程發展處「e-展館」及藝術教育學習領域網頁 展示演出的錄影片段

活動詳情



呈交作品詳情

2025年 請把(1)報名表及(2)參賽者資料(附件一) 呈交報名表 11月14日 電郵至課程發展主任(藝術教育)1, cdoael@edb.gov.hk;或傳真至2336 8510 呈交初選作品 2026年 上傳至雲端便碟,並將連結電郵至 1月27日 課程發展主任(藝術教育)1,或 呈交總選作品 把作品錄音檔、樂譜和作品簡介 2026年 儲存於USB,親身遞交或郵寄至藝術教育 組(九龍沙福道19號 4月13日 教育局九龍塘教育服務中心西座3樓W325室)

答問環節

比賽詳情,請瀏覽藝術教育 學習領域網頁



如有查詢,可聯絡

EDB: Ms Kathleen NG cdoae1@edb.gov.hk, 3698 3542

HKPM: Mr Bell CHEUNG bell.cheung@hkpm.org.hk

