

由香港故宮文化博物館到 STEAM 教育 —— 「燃展故宮魅力」 照明設計比賽

學校名稱 寶安商會王少清中學

學生姓名 陳殷翹 中四

陳昕微 中四

張子諾 中四

作品名稱 夢見虎

綜合和應用 STEAM 教育獎



夢見虎

Dream about tiger

作品主題： 夢見虎

曾參考的香港故宮文化博物館的展品名稱：

黃褐白釉地黑彩虎枕

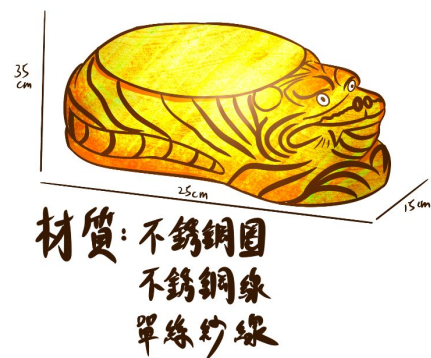
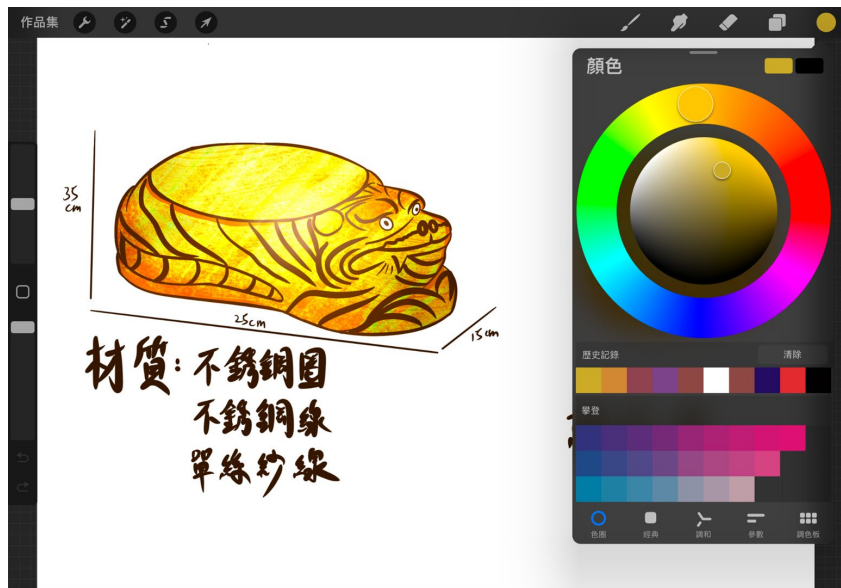
設計概念：

這件作品參考的文物是黃褐白釉地黑彩虎枕，是民間的藝術瓷器，我們希望藉此能拉近文物和人的距離，令它們能夠進入我們的日常生活。因此我們將它放在草地上，和其他坐在草地上的遊客互動，以虎枕休息的肢勢呼應在草地上休息的路人。

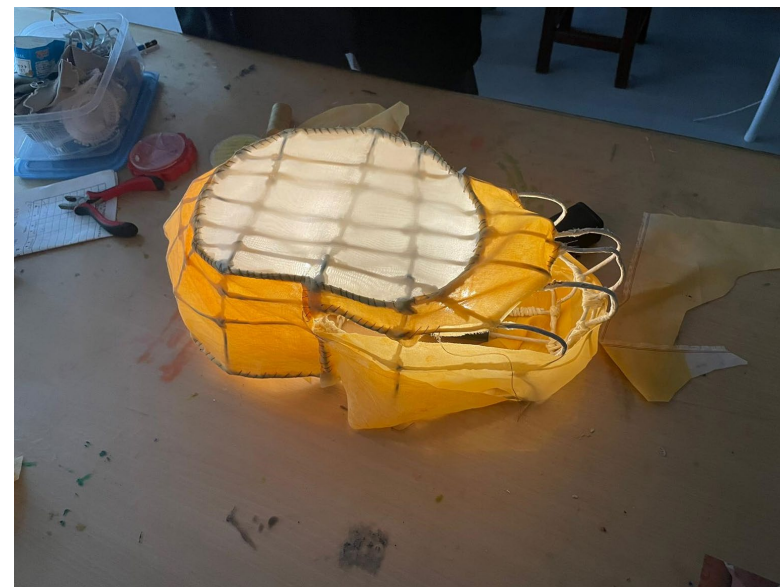
節能元素、STEAM 教育的相關知識和技能：

我們從紙紮技藝以及紙燈籠獲得靈感，利用不銹鋼線代替竹篾和利用絹布代替彩紙，從而令作品更能透光，令其能夠像燈籠一樣發光，在夜晚的草地上會有種如同夢境一樣奇幻的感覺。用不銹鋼線屈成虎枕的骨架，再利用手縫針法，使用針線將材料縫合，縫成老虎的外型。作品使用的燈光是體感互動LED燈，使用手略過上面將燈點亮，達至將整隻老虎照亮，之後會在數十秒後自動關燈，既方便又環保和高能源效益。

設計圖



夢見虎



利用紮作技藝及加入體感互動LED燈

環境模擬圖

