

學習重點建議 (學習範疇: 圖形與空間)
 摘錄自數學課程指引(小一至小六)(2000)

單位	學習重點	建議節數
1S2 直線和曲線	<ol style="list-style-type: none"> 1. 認識直線和曲線。 2. 直觀地辨認直線和曲線。 3. 用不同方法製作直線和曲線。 	3
3S1 平行和垂直	<ol style="list-style-type: none"> 1. 認識平行線。 2. 用不同的方法製作平行線。 3. 認識垂直線。 4. 用不同的方法製作垂直線。 	3
2S2 角 (一)	<ol style="list-style-type: none"> 1. 認識角。 2. 認識直角。 3. 比較角的大小。 4. 用不同的方法製作角。 	4
3S3 角 (二)	<ol style="list-style-type: none"> 1. 認識銳角和鈍角。 2. 比較角的大小。 	5
2S3 四個主要方向	<ol style="list-style-type: none"> 1. 認識東、南、西、北四個方向。 2. 用指南針測方向。 	4
5S1 八個方向	<ol style="list-style-type: none"> 1. 認識八個主要方向。 2. 用指南針測方向。 	6
1S3 平面圖形	<ol style="list-style-type: none"> 1. 認識三角形、四邊形、五邊形、六邊形及圓形。 2. 直觀地辨認各種平面圖形。 3. 把平面圖形分類。 4. 直觀地辨別正方形及長方形。 5. 簡單描述兩平面圖形間的相互位置。 6. 用不同方法製作平面圖形。 備註： <ol style="list-style-type: none"> 1. 透過觀察立體圖形認識平面圖形。 2. 可以平面圖形的形狀、大小、顏色或其他特性作分類。 3. 以前、後、左、右、上、下描述兩個平面圖形間的相互位置。 	12
2S4 四邊形 (一)	<ol style="list-style-type: none"> 1. 認識一些常見的四邊形，包括長方形、正方形、梯形及菱形。 2. 分辨正方形及長方形的相同及不同之處。 3. 用不同的方法作四邊形。 	9
3S2 四邊形 (二)	<ol style="list-style-type: none"> 1. 認識平行四邊形的簡單特性 (兩對對邊平行；兩對對邊長度相等)。 	6

學習重點建議 (學習範疇: 圖形與空間)
 摘錄自數學課程指引(小一至小六)(2000)

單位	學習重點	建議節數
4S1 四邊形 (三)	<ol style="list-style-type: none"> 1. 認識梯形及菱形的簡單特性。 2. 比較各種四邊形的特性。 3. 用不同的方法製作四邊形。 	10
3S4 三角形	<ol style="list-style-type: none"> 1. 認識三角形的簡單特性。 2. 認識一些特別的三角形, 例如: 直角三角形、等腰三角形、等邊三角形和不等邊三角形。 3. 製作三角形。 	10
6S2 圓	<ol style="list-style-type: none"> 1. 認識圓的特性及圓心、半徑、直徑和圓周。 2. 用不同的方法作圓。 	6
4S2 圖形拼砌與分割	<ol style="list-style-type: none"> 1. 用平面圖形進行圖形拼砌。 2. 分割平面圖形, 並辨認所得的圖形。 	9
4S3 對稱	<ol style="list-style-type: none"> 1. 認識對稱圖形, 並找出對稱軸。 2. 製作對稱圖。 	8
1S1 立體圖形 (一)	<ol style="list-style-type: none"> 1. 認識柱體、錐體和球體。 2. 直觀地辨別各種立體圖形。 3. 把立體圖形分類。 4. 簡單描述兩個立體圖形間的相互位置。 <p>備註:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 可以立體圖形的形狀、大小、顏色、厚薄、軟硬等方法分類。 2. 以前、後、左、右、上、下描述兩個立體圖形間的相互位置。 	10
2S1 立體圖形 (二)	<ol style="list-style-type: none"> 1. 直觀地辨認角柱和圓柱。 2. 直觀地辨認角錐和圓錐。 3. 直觀地認識面。 4. 把各種立體圖形分類。 5. 製作立體圖形。 	8
5S2 立體圖形 (三)	<ol style="list-style-type: none"> 1. 認識圓錐、角錐、圓柱、角柱及球體的特性。 2. 製作正方體及長方體的摺紙圖樣。 	10

學習重點建議 (學習範疇: 圖形與空間)
 摘錄自數學課程指引(小一至小六)(2000)

單位	學習重點	建議節數
6S1 立體圖形 (四)	1. 認識立體圖形中的頂、稜和面。 2. 製作柱體和錐體的支架。 3. 探究柱體和錐體的稜和底邊數目的關係。 4. 探究柱體和錐體的頂和底邊數目的關係。 5. 探究及設計柱體的摺紙圖樣。 6. 製作角錐及角柱。 7. 認識柱體、錐體和球體的不同截面。	14

增潤項目

四	4S-E1 密鋪	1. 認識可密鋪的圖形。 2. 用可以密鋪的圖形設計圖案。
五	5S-E1 旋轉對稱	1. 認識旋轉對稱圖形。 2. 製作旋轉對稱圖。
六	6S-E1 繡曲線	1. 欣賞繡曲線圖樣。 2. 製作繡曲線圖樣。
六	6S-E2 錐體的製作	1. 探究及設計錐體的摺紙圖樣。 2. 製作錐體。