

第七篇

風雲的歲月

上一篇提到我們即將踏入春秋戰國時期。春秋¹，是指公元前 770 年至公元前 476 年，這時名義上仍屬於東周管治的天下，不過，當時周王的勢力已經減弱，諸侯群雄如齊桓公、宋襄公、晉文公、秦穆公、楚莊王亦相繼稱霸（另一說是齊桓公、晉文公、楚莊王、吳王闔閭（粵音盒雷）、越王勾踐），史稱春秋五霸。公元前 453 年，韓、趙、魏三家滅掉智氏，瓜分晉國，一般史家都會以這段時間作為春秋戰國時期的分水嶺。接著便是戰國時期²，一般是指公元前 475 年至公元前 221 年，當時各國混戰不休，故被後世稱之為「戰國」。

春秋、戰國其實在大勢上沒有太大的區別，但在細節處確有相異之處。可能大家以為，戰國之所以叫戰國，就是因為戰爭比春秋多，事實真的是這樣嗎？

從戰爭的次數和頻率上說，春秋的戰爭次數事實上是遠超戰國。春秋 300 年，至少發生 400 多次戰爭，全年無戰事的只有 38 年；戰國 200 多年，發生了 200 多次戰爭，全年無戰事的卻有 89 年。這是不是弄錯了？

其實，春秋和戰國的戰爭是不一樣的。春秋時期，打仗是一種權力之爭的戰爭，只有貴族和與貴族同宗的國人才有資格上戰場，而且戰場上還必須遵守戰爭禮儀，例如兩軍交戰，不殺來使、必須師出有名、不得攻擊敵方國君、必須待對方一切就緒才能發起進攻、對手受傷立即停止攻擊、戰勝方只能追擊五十里路等等。本該血肉橫飛的戰場上，被春秋貴族們變成了有規則的運動比賽。公元前 597 年的兩棠之役（邲之戰³），晉國被楚國打敗，逃跑路上，晉國士兵還有心情回頭調侃（粵音罕）楚國追兵，笑稱己方沒有他們那麼豐富的逃跑經驗。春秋戰爭的本質並不是消滅對手，而是以爭奪話語權為主，所以，敵對雙方會點到即止，並不會趕盡殺絕。

¹ 《春秋》本指先秦時代各國的編年體史書，但後世不傳，現在通常指唯一留存至今的魯國《春秋》。《春秋》是孔子根據魯國史官所編之史書重新修訂而成，記述從魯隱公元年（公元前 722 年）到魯哀公十四年（公元前 481 年）間二百四十二年之歷史，後人把書中包括之時代稱為「春秋時代」。

² 戰國時期（公元前 5 世紀—公元前 221 年），亦稱戰國時代，簡稱戰國，是中國歷史上的一段時期。關於戰國的起始年份，共有七種說法，一般以周敬王四十四年（公元前 476 年）、周定王十六年（公元前 453 年）和周威烈王二十三年（公元前 403 年）這三種說法較多人接受。而戰國時代結束於秦始皇二十六年（公元前 221 年）秦統一中原。

³ 邲之戰，指春秋時期，晉國和楚國於公元前 597 年在邲（今河南滎陽東北）發生的一場大戰。沁水入滎陽稱「瀆盪渠」，可寫作「兩棠」，所以此戰又可稱為「兩棠之役」。

戰國時代，禮崩樂壞，戰爭也變了，為了獲取更多的人口、資源、土地，便會想盡一切辦法殲滅敵人。春秋時期的戰爭，大規模戰役動員不過為兩、三萬人；戰國時期的戰爭，一出手就以十萬計。春秋時期，打仗之前，雙方互通姓名，再告訴對方為甚麼要打仗，貴族坐在戰車上射上幾箭，戰爭一天就可以結束。至於傷亡，除了個別倒霉透頂，當場陣亡以外，傷亡是很少的。禮崩樂壞後的戰國，秦國白起坑殺四十萬趙國降卒，那是不是真正的戰國時代呢？讓我們重溫一下四場大戰，看看那是不是真正的「誰大，誰惡，誰正確」的時代！

桂陵之戰、馬陵之戰

桂陵之戰、馬陵之戰是戰國中期，齊、魏兩國之間的兩場大戰，對於當時的戰國格局產生了深遠的影響。

公元前 354 年，魏國大將龐涓（粵音捐）率領大軍進攻趙國，包圍趙都邯鄲（粵音寒單），意圖一戰滅趙。趙國求救於齊，齊威王於是派大將田忌、軍師孫臏救趙。田忌本欲直接救趙，孫臏卻以「批亢搗虛⁴」的道理勸阻田忌，建議他領軍進攻守備空虛的魏國重鎮大梁，並在魏軍回援途中設下埋伏，以此逼迫龐涓放棄攻趙、回救大梁，如此既可為趙國解圍，又可使魏國疲憊。田忌依計而行，龐涓果然中計，回救大梁的途中，在桂陵一帶遭遇齊軍埋伏。魏軍由於長期作戰，兵力多有消耗；又經過長期奔波，早已疲憊不堪，結果遭受到數十年來第一次慘重失敗，也由此留下「圍魏救趙」的著名成語。

儘管遭遇桂陵之戰的慘敗，但魏國實力猶存。十三年後，龐涓再度領兵進攻韓國，韓國求救於齊，齊威王再度派遣田忌、孫臏援救，而孫臏也故伎重施，再度趁魏軍圍攻韓都新鄭之際作勢進攻大梁，一方面在山路崎嶇的馬陵道設下埋伏，另一方面則針對龐涓輕視齊軍的心態，以減灶之法偽裝齊軍怯弱的假象，第一日挖十萬軍灶，第二日減為五萬，第三日又減為三萬，龐涓以為齊軍人數真的減少了，又中計，再大敗。這一戰也又留下「減灶誘敵⁵」的著名成語。

長平之戰

戰國時期發生最早、規模最大的包圍殲滅戰就是長平之戰，也是秦、趙兩強的終極對決，此役使秦國徹底摧毀了天下唯一能與之抗衡的超級強國趙國，也使六國再也無力單獨抵抗秦國，為日後秦國統一天下奠定了深厚基礎。

⁴ 批：用手擊；亢：咽喉，比喻要害；搗：攻擊；虛：空虛。比喻抓住敵人的要害乘虛而入。

⁵ 減少灶的數量，以使敵軍誤認軍隊人數減少，而採取錯誤的戰略。

長平之戰源於上黨之變，其時秦國根據丞相范雎（粵音須）提出的「遠交近攻⁶」方略，意圖奪取韓國戰略要地——上黨高地。上黨郡守馮亭不願降秦，將全郡轉而獻與趙國，趙孝成王在平原君趙勝的支持下決意接受上黨，並派遣廉頗領兵駐防。秦國則以大將白起領軍來襲，卻因廉頗堅守不出而暫時受挫。雙方不斷增兵於上黨，數次交手互有勝負，是故展開了漫長的對峙。為打破僵局，秦國隨即開始了密鑼緊鼓的信息戰，散佈「白起病危」和「秦軍不畏廉頗、獨畏趙括」等流言。在沒有核實下，趙國信以為真，任命趙奢之子趙括取代廉頗統領長平趙軍。趙括到任之後改變了廉頗一味固守的戰法，積極開始準備進攻。得到此消息的白起也秘密作周密詳盡的部署，秦趙兩軍終於開始了正面交鋒。

當時，秦軍佯裝敗退，將四十萬趙軍誘入長平開闊平地，並派遣兩支奇兵迅速插入趙軍身後，構築壁壘，藉着上黨山谷地形廣闊、出口甚少的地理特點，全數截斷各處谷口，以切斷趙軍糧道。趙括雖有察覺並迅速反撲，但秦軍壁壘已成，趙軍由此陷入重圍，數次突圍均告失敗。趙軍因飢餓而喪失戰鬥力，統帥趙括也在最後一次突圍中死於陣前，倖存趙軍不得已盡數降秦。為絕後患，白起下令將所有降卒盡數坑殺，四十萬人，就葬身於此，戰國淘汰賽，趙國出局了，當時為公元前 263 年。

河西之戰

秦國與魏國爭奪戰略要地河西高地，歷經數十載拉鋸爭奪，最終以秦國獲勝、奪取全部河西高地而告終。

河西高地即今日黃土高原，位於關中以北、南北流向的黃河西岸，是整個中原地帶的制高點，也是關中地區的北面門戶。戰國前期，魏國為天下首強，又有名將吳起統領着精兵魏武卒，秦國卻歷經四代亂政，國力衰弱不堪。兩國歷經數十場大戰，魏國最終全數奪取了河西高地，是為河西之戰的第一階段。

此後吳起因魏武侯猜忌而離魏，秦國則由秦獻公即位，力行變法改革。經石門、少梁兩戰，秦軍兩次大勝魏軍，並俘虜魏國丞相。少梁之戰後，秦獻公病逝、秦孝公繼位，任用商鞅（粵音央）進行變法；而魏國則將用兵重心轉向了趙、韓兩國，秦魏由此暫時中止了對河西高地的爭奪。

十餘年之後，魏國先後遭遇桂陵、馬陵兩戰慘敗，就此一蹶（粵音決）不振。秦國卻歷經商鞅變法而國力大振，兩國差距更加明顯。在這情況下，商鞅親自領兵攻魏，先以和談為名，將魏將誘入軍中一舉生擒，趁機大破魏軍，並逼迫魏國割地，後又一度攻佔魏國舊都安邑，商鞅也因此受封商君。秦國在河西高地的戰略優勢正式確立。

⁶ 「遠交近攻」是兵法「三十六計」的一計，指與遠方國家聯合結盟，對鄰近國家進行攻佔的外交策略。

秦孝公死後，秦惠文王即位，派遣大將魏章領兵再度進攻河西重鎮雕陰，魏國河西守將龍賈全力迎戰。歷經兩年激戰，秦軍全殲魏軍，俘虜了龍賈，魏國被迫將整個河西地區全數割讓於秦，至此，歷時數十年之久的河西之戰以秦國全勝而畫上了句號。

淘汰賽需要有謀略的教練，「風雲的歲月」需要有謀略的能人，春秋戰國時代，是充滿發展機會的能者時代。下一篇，我們進入「能者的舞台」，認識當時的能者。

閱讀思考題

- 以下哪一件事件是春秋戰國時期的分水嶺？
 - 桂陵之戰
 - 兩棠之役
 - 馬陵之戰
 - 韓、趙、魏三家分晉
- 以下哪一項是對「春秋時期的戰爭」的正確描述？
 - 一種權力之爭
 - 不要師出有名的
 - 沒有戰爭禮儀的
 - 趕盡殺絕的
- 長平之戰是以下哪兩國的戰爭？
 - 魏、楚
 - 秦、楚
 - 秦、趙
 - 魏、趙
- 桂陵之戰、馬陵之戰是以下哪兩國的戰爭？
 - 魏、齊
 - 秦、楚
 - 秦、趙
 - 魏、趙
- 春秋、戰國、東周互有關係，試以不多於 100 字解釋它們的關係。

