



## 第八屆全港學界「中史解碼」—— 手機螢幕桌布設計比賽

### 比賽目標：

- 鼓勵學生以資訊科技結合中國歷史及價值觀教育，設計活潑、具創意的手機螢幕桌布，以不同的歷史人物或故事傳遞積極、正面的態度及價值觀；
- 透過活動提高學生學習中國歷史及中華文化的興趣，並培養其自主學習和電子學習的能力。

### 比賽組別：

### 評審準則：

1. 小學組 (全港小學生)	1. 切合比賽主題及史實	20%
2. 初中組 (全港初中學生)	2. 表達技巧	20%
3. 高中組 (全港高中學生)	3. 創意程度	20%
	4. 製作技巧	20%
	5. 整體可觀性	20%

### 獎項：

	小學組	初中組	高中組
冠軍	\$2500 獎學金/書券、獎盃及證書	\$2500 獎學金/書券、獎盃及證書	\$2500 獎學金/書券、獎盃及證書
亞軍	\$1500 獎學金/書券、獎盃及證書	\$1500 獎學金/書券、獎盃及證書	\$1500 獎學金/書券、獎盃及證書
季軍	\$1000 獎學金/書券、獎盃及證書	\$1000 獎學金/書券、獎盃及證書	\$1000 獎學金/書券、獎盃及證書
優異	獎盃及證書	獎盃及證書	獎盃及證書
傑出作品獎	證書	證書	證書
最積極參與學校大獎	獎盃及證書	獎盃及證書	獎盃及證書

### 作品規格：

- 作品須於網上遞交。
- 作品必須為原創及自行繪畫，並且從未發表或參加任何比賽。
- 參賽隊伍必須確保擁有作品圖像內容的知識產權。如有任何獲授權採用之畫像，必須於參賽作品中註明。任何形式的抄襲將會被取消比賽資格。參賽作品因並非原創而抵觸任何有關知識產權法例或引起任何索償，將由有關參賽者負責，主辦單位一概不負任何責任。

### 參賽規格：

- 各中學或小學的參賽隊伍數目不限，學生可以個人或小組（最多二人）參與比賽。
- 參賽隊伍須從以下建議的「價值觀主題」選取**兩項**，並配以一位或多位歷史人物為中心的故事，設計一幅手機螢幕桌布。手機螢幕桌布須由圖畫及文字（建議的價值觀及/或相配合的鼓勵字句）組合而成，文字應為中文及/或英文；同時需提交不多於 300 字（標點符號計算在內）的作品簡介，闡述設計概念。各組別建議的「價值觀主題」如下：

小學組	堅毅、尊重他人、誠信、勤勞、守法、國民身份認同
初中組	尊重他人、關愛、誠信、承擔精神、同理心、國民身份認同
高中組	堅毅、關愛、守法、勤勞、責任感、國民身份認同

- 參賽作品可採用任何電子繪畫工具製作，例如：電腦軟件或流動應用程式等。本比賽不接受任何透過人工智能生成式技術產生之合成畫作。
- 每幅手機螢幕桌布須為直幅，解析度不少於 1080 x 1920 像素或更高解析度之 9:16 屏幕尺寸。

- 並使用 JPEG 或 PNG 格式。得獎者將被要求提供參賽作品的原始檔。
- 所有得獎作品之版權均為主辦單位所有，主辦機構有權使用、修改、發放作品，以作教育及非牟利用途。
- 主辦單位保留一切參賽資格及比賽結果的最終決定權。
- 教育局將會甄選入圍作品，製作成中國歷史科多媒體教學資源。
- 教育局擁有重新命名及修改參賽作品的權利；並保留使用得獎作品於任何非牟利的媒體展覽、出版書刊及宣傳的一切權利，而無需繳付任何專利權費用（或任何利益）予得獎者或參賽者。

**參加辦法：**

- **遞交作品截止日期為 2024 年 1 月 29 日**；參賽者須把**參賽作品連同報名表**於網上遞交。檔案名稱須設定如下：XX 組\_學校全名\_隊長全名（例：小學組\_香江小學\_陳小文）。
- 大會將為參賽者提供手機螢幕桌布設計及製作短片，並上載於主辦單位網站：[www.ifuture.org.hk](http://www.ifuture.org.hk)，供參賽者觀看。詳情容後公布。

**遞交作品截止日期**  
2024 年 1 月 29 日

**報名表**  
於活動網頁：<http://ifuture.org.hk> 報名

**頒獎禮**  
2024 年 4 月下旬