經濟資訊圖表大挑戰(2025/26)
活動詳情

本活動由教育局舉辦，香港中文大學商學院、香港理工大學工業及系統工程學系及香港經濟教育協會協辦，旨在培養學生的數據素養，提升他們閱讀和運用經濟資訊圖表的能力，以及加深他們對應用經濟概念於商業與科技的認識。

<u>活動規則</u>

1. **活動對象**：中四至中六級修讀經濟科的學生

2. **活動形式**：活動設兩項挑戰，分別為挑戰一及挑戰二。（學生可同時參加挑戰一及挑戰二）

(a) 挑戰一：

- 學生以**個人形式**參加挑戰。
- 學生須在 **2026 年 3 月 27 日（星期五）**或以前觀看由教育局提供的短片並於網上回答相關問題。
- 學生於挑戰中**答對達 50%或以上的題目**可獲發**「達標獎」電子證書**，而**答對達 90%或以上的題目**可獲發**「優異獎」電子證書**。
- 每所學校參與**人數不設上限**。

(b) 挑戰二：

- 學生可以**個人**或**以二至三人一組**參加比賽。每組參加者只可提交**一份**作品。

（註：鼓勵修讀經濟科學生與修讀企業會財科及／或 STEM 相關學科的學生組隊參賽。）

- 每所學校**最多可派出三組**學生參加比賽。
- 所有參賽作品**須經學校提交**。

(i) 挑戰二的比賽流程:

比賽分兩階段

<u>第一階段</u>：

- 每組參加者只可提交一份與**經濟相關課題**或**應用經濟概念於商業和科技主題**的資訊圖表簡報
- 作品主題：參加者可**自由選擇主題**。

作品主題舉隅	1. 國家和香港經濟（例如：國家和香港近年的經濟發展、香港的公共財政、不同行業的市場結構、粵港澳大灣區城市的經濟產業結構）
	2. 應用經濟概念於商業和科技* 商業方面：分析一間公司的商業模式如何為該公司創造價值／收入 科技方面：探索該公司的應用程式（App）／數位平台的數據運用如何幫助該公司營運

	3. 其他自選主題（例如：歷屆諾貝爾經濟學獎主題〔例如：銀行體系與金融危機(2022)、性別收入差異(2023)〕及創新科技經濟）

*如作品的主題與應用經濟概念於商業和科技相關，**可競逐「經濟 X 商業 X 科技」主題大獎**。

- 作品語言：中、英文皆可
- 作品格式：作品以 **10 頁 16：9 簡報（字體大小最小為 20 點）**為限，並須以 **PPT 及 PDF** 檔案格式呈交。
- 經評審後，表現優異的隊伍可進入第二階段的作品匯報比賽。

第二階段：

- 每隊參加者有 3 分鐘時間匯報參賽作品及 5 分鐘時間回答評判的提問。
- 賽後隨即進行頒獎禮。

(ii) 挑戰二的比賽規則：

- 所有參賽作品必須為參加者的原創作品，並從未公開發表。
- 參加者須保留作品（包括簡報內容及／或人工智能生成內容的提示指令或文字描述）直至本學年（即 2026 年 8 月 31 日）完結。
- 參加者須確保所有遞交作品的內容沒有侵犯任何版權或知識產權（請參閱相關的法例）。教育局不會承擔任何因侵犯版權或知識產權而引致的法律責任。
- 作品不能包含任何違反香港特別行政區法律的資料，以及淫褻、暴力、不雅等內容。教育局有權不接受任何不恰當或不符合比賽主題及規格的作品。
- 參賽作品一經遞交，不可再作修改。
- 作品一經遞交，即表示學校和學生同意把其作品及相關資訊上載至教育局網頁，或用作其他宣傳用途。學校和學生必須清楚並同意所有遞交的作品，其版權將歸於教育局所有。教育局有權翻譯、複製、印刷、修改及使用全部或部份內容，而毋須事前取得參加者的同意。
- 遲交作品將不獲考慮。
- 教育局擁有是次比賽的最終決定權。
- 教育局保留解釋及修訂比賽規則及其他相關安排的權利。

(iii) 挑戰二的評審準則（經濟相關課題）：

準則	百分比
第一階段	
A. 經濟學概念及數據的應用 • 準確應用經濟學概念／理論分析 • 準確分析數據	20%
B. 組織表達 • 能清晰及有系統組織內容 • 數據／圖表表達清晰及準確	15%

C. 創意 • 主題及內容的創意及原創性 • 表達方式的視覺美感、創意和趣味性	15%
第二階段	
D. 作品匯報 • 能清晰及準確表達作品內容及回應提問 • 匯報方法生動	50%

挑戰二的評審準則（應用經濟概念於商業和科技主題）：

準則	百分比
第一階段	
A. 概念及數據的應用 • 經濟分析 (40%) • 商業分析 (30%) • 科技分析 (30%)	20%
B. 組織及表達 • 能清晰及有系統組織內容 • 數據／圖表表達清晰及準確	15%
C. 創意 • 主題及內容的創意及原創性 • 表達方式的視覺美感、創意和趣味性	15%
第二階段	
D. 作品匯報 • 能清晰及準確表達作品內容及回應提問 • 匯報方法生動	50%

(i) 獎項及獎品：

「經濟資訊圖表設計及匯報比賽」設有冠、亞、季軍、優異獎、嘉許獎及「經濟 X 商業 X 科技」主題大獎。得獎作品將上載至教育局網頁，以茲嘉許。各得獎隊伍可獲頒發的獎品如下：

獎項	名額	獎品
冠軍	1 名	得獎隊伍將獲得港幣 1,200 元書券 每名得獎學生將獲頒獎狀乙張 所屬學校將獲頒獎盃乙個
亞軍	1 名	得獎隊伍將獲得港幣 900 元書券 每名得獎學生將獲頒獎狀乙張 所屬學校將獲頒獎盃乙個

季軍	1 名	得獎隊伍將獲得港幣 600 元書券 每名得獎學生將獲頒獎狀乙張 所屬學校將獲頒獎盃乙個
優異獎	不多於 7 名	每隊得獎隊伍將獲得港幣 150 元書券 每名得獎學生將獲頒獎狀乙張
嘉許獎	不多於 10 名	每名得獎學生將獲頒獎狀乙張及禮品乙份
「經濟 X 商業 X 科技」主題大獎	2 名	每隊得獎隊伍將獲得港幣 500 元書券 每名得獎學生將獲頒獎狀乙張 所屬學校將獲頒獎盃乙個

（註：未能進入第二階段隊伍亦會獲發「參與證書」。）

(c) 活動日程：

日期	重要事項
挑戰一	
2026 年 1 月 19 日至 3 月 6 日	挑戰一報名時段
2026 年 3 月 27 日	完成挑戰一
挑戰二 – 第一階段	
2026 年 1 月 19 日至 3 月 27 日	挑戰二報名時段
2026 年 4 月 24 日	截止遞交作品
2026 年 4 月 24 日至 5 月尾	評審入圍第二階段匯報比賽的作品
挑戰二 – 第二階段	
2026 年 7 月 4 日（暫定）	匯報及頒獎典禮

備註：

1. 去年活動的學生得獎作品已上載至教育局 e-展館網頁。

2. 活動內容如有更改，恕不另行通知。請留意活動網頁的最新公佈。