

# 十九世紀戰爭模式的轉變與 第一次世界大戰

浸會大學歷史系  
鄺智文博士

# 前言

- 是次講座討論十九世紀中葉以來軍事科技、政府機能，以及社會結構的轉變如何影響工業化國家的戰爭模式。
- 陸軍火力的大規模提升、國家機構權力和效率的增加，加上社會大眾對政治日益參與，工業化國家比以往更能組成並維持規模龐大的軍隊，並可以支持長期的戰爭。
- 可是，政治領袖、軍人，甚至人民仍想像可以透過短期決戰解決外交和政治問題。
- 這個想法支配著第一次世界大戰前的歐洲列強，亦部份解釋了其後的悲劇以及「總體戰」（total war）的出現。

# 第一部分：十九世紀戰爭模式的轉變

- 「十九世紀」
- 十九世紀的「火力革命」
- 國家權力的擴張與效率提升
- 短期決戰的錯覺與攻勢主義

# 「十九世紀」

- 工業化
- 全球化
- 歐洲長期和平
- 國家機能擴張 官僚國家的出現
- 大眾社會的建立

- 槍砲技術的改良
- 技術進步與戰術滯後
- 海軍技術的進步

# 國家權力的擴張與效率提升

- 政府權力的擴張
- 參謀制度的出現
- 徵兵制重臨
- 軍隊作為「國民學校」
- 通訊科技與管治
- 「大眾軍國主義」

# 短期決戰的錯覺與攻勢主義

- 初嘗總體戰：美國內戰
- 普法戰爭的經驗
- 十九世紀末的戰爭
- 布洛克預言與攻勢主義

## 第二部分：第一次世界大戰

- 開戰與初陣
- 消耗戰來臨
- 「大推進」的幻夢
- 「總體戰」與「世界」大戰



# 開戰與初陣

- 開戰形勢與各國計劃
- 戰爭初期的大攻勢為何失敗
  - 缺乏經驗
  - 低估火力
  - 防守者的機動力優勢
- 東西線的異同
- 戰場上的教訓

# 消耗戰來臨

- 戰爭難以結束的原因：
- 戰術
  - 火力革命與戰場環境
  - 壕溝戰
- 作戰法
  - 兵力／空間比（Force-space Ratio）
  - 沒有側翼的戰場
  - 進攻與防守者之間的機動力差距
  - 通訊與聯絡

# 消耗戰來臨

- 戰略
  - 各國集中西線和東線；加里波里大敗
  - 對「決勝點」的執迷
  - 盟國間缺乏人合作
- 大戰略
  - 各方不願講和
  - 政治目標與軍事能力的界限
  - 各國空前團結
  - 維持戰爭的新形式（詳見下）

# 「大推進」的幻夢

- 凡爾登戰役，1916
- 索穆河會戰，1916
- 貴婦徑會戰，1917
- 法軍兵變

# 戰爭結束的曙光

- 新科技
  - 毒氣
  - 戰車
  - 航空兵器
- 戰術革新
  - 移動彈幕
  - 衝鋒隊
  - 咬小口不放口 ( Bite-and-hold )
  - 兵種協同

# 戰爭結束的曙光

- 盟國協調
  - 同盟國1916年羅馬尼亞攻勢
  - 協約國1916-1917年攻勢；俄國退出戰爭
- 橋唔怕舊：一次大戰的海上戰線
- 帝國動員
- 德國戰略錯誤
  - 1918年秋季攻勢
  - 協約國反擊

# 「總體戰」與「世界」大戰

- 經濟
  - 債券
  - 經濟統制
- 社會
  - 徵兵制
  - 國民動員
- 文化
  - 宣傳戰

# 大戰期間的技術進步

「需求是發明之母」

- 航空
- 訊息科技
- 物料
- 化學
- 醫療
- 器具



# 結論

- 十九世紀中葉爾來的軍事變革
- 第一次世界大戰何以持續數年之久
- 戰爭對世界的的影響
- 時人從戰爭中學到甚麼教訓

# 參考網頁

## 第一次世界大戰

- [http://www.1914-1918-online.net/06\\_WWI\\_websites/index.html](http://www.1914-1918-online.net/06_WWI_websites/index.html)
- <https://www.bl.uk/world-war-one>
- <https://www.iwm.org.uk/history/first-world-war>

## 其他

<https://www.bl.uk/maps/themes/war>

<https://omniatlas.com/maps/>