

## 國家機構大集合

核心單元二十五

基礎部分：政治制度初探

學習重點：認識國家機構的職能



遊戲目的

- 通過遊戲，讓學生認識國家機構及其職能。

遊戲目標

- 這是個人戰遊戲。集齊最多國家機構卡的玩家勝出。
- 以每張國家機構卡 1 分計算，最高分數的玩家勝出。
- 沒有集齊一套的國家機構卡不計算任何分數。

遊戲人數

- 3-4 人

遊戲卡說明

- 遊戲卡包括國家機構卡和功能卡\*，共 28 張。
  - ◇ 國家機構卡共 5 套，每套國家機構卡的數量不同，總共 22 張。詳情如下：

	國家機構卡	數量（張）
1.	全國人民代表大會	6
2.	國家主席	4
3.	國務院	6
4.	人民法院	3
5.	人民檢察院	3

- 每張國家機構卡均載列相關國家機構的職能。

◇ 功能卡 6 張。每張功能不同。說明如下：

	功能卡	說明
1.	交換卡	玩家隨機抽取一位玩家的手牌，與自己其中一張牌交換。
2.	保護卡	玩家出示此卡可抵銷其他功能卡的影響。
3.	暫停卡	玩家出示此卡，下一個玩家被罰停一次。
4.	回轉卡	玩家出示此卡，由另一方向的玩家繼續遊戲。
5.	放棄卡	玩家抽到此卡，須把手上其中一張卡牌放回牌庫。不用給其他玩家看這張牌。
6.	獎賞卡	玩家抽到此卡，從牌庫抽取兩張卡牌。



- 功能卡只可使用一次，使用後的功能卡放在玩家前面，結算時不計分數。
- 玩家使用功能卡後，仍可向任何一個玩家要求國家機構卡（「集牌」）。

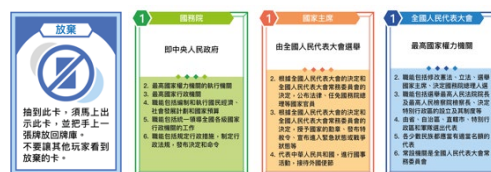
\* 如時間不足，可抽走功能卡，只用國家機構卡。規則和玩法一樣。

### 遊戲規則

- 玩家搜集各個國家機構卡，並集齊一套，展示並置放在玩家前面。
- 玩家集齊了的國家機構卡，保留作為最後結算的分數。當最後只剩兩個玩家，遊戲結束。
- 集齊最多國家機構卡的玩家勝出遊戲。

### 遊戲玩法

- 洗混遊戲卡。派發每位玩家 4 張遊戲卡。
- 遊戲開始，玩家從牌庫取一張遊戲卡，接著可指向任何一個玩家集牌。
- 玩家只能要求他手上持有的相關國家機構卡，並要 **明確說出想要的那張國家機構職能卡的卡號和關鍵字詞**，否則其他玩家可拒絕交出。
- 被指向的玩家如有被要求的卡牌必須交出。如沒有，則輪到下一位玩家抽取遊戲卡。
- 當玩家集齊一套國家機構卡，須展示並置放在玩家前面。其他玩家可審查



是否已集齊。

- 其他玩家不得要求已展示的卡牌。
- 當牌庫的卡牌被抽完後，玩家輪流指向其他玩家集牌。
- 當最後只剩兩個玩家，遊戲結束。
- 玩家計算集齊卡牌的數量。以每張國家機構卡 1 分計算，最高分數的玩家勝出。沒有集齊一套的國家機構卡不計算任何分數。

**\*\*遊戲完結後，卡牌原封不動放於桌面上，可延續遊戲的氣氛，並讓學生在延伸活動／綜合解說查看卡牌，回答問題及反思。**

## 延伸活動

### 終極搶分

全班同學比賽，最快提供以下各項正確答案的學生，每項加 1 分。

性質	國家機關
最高國家權力機關	全國人民代表大會
最高國家行政機關	國務院
國家的法律監督機關	人民檢察院
國家的審判機關	人民法院

這活動完結後，合計「**國家機構大集合**」和「**終極搶分**」分數，最高分數的學生為終極贏家。