於學校推行網絡安全教育

教育局
科技教育組
2026年11月

ITED20260550
中學網絡安全學與教遊戲卡工作坊（新辦）

學中用
用中學  學而思  思而創 

分享內容

1. 簡介
2. 中小學數字教育發展藍圖
3. 課程與網絡安全
4. 學與教資源
5. 學生活動

《中小學數字教育發展藍圖》及附篇一和二

《中小學數字教育發展藍圖》
https://www.edb.gov.hk/DEBP

局方政策



四大重點
十大策略

培育兼具**數字素養**與
人文關懷精神的人才



中小學人工智能素養學習架構 學生學習

系統地推進人工智能教育，讓**學生**於學習和生活中

- 以**負責任**的態度運用人工智能，包括
  - 維護網絡安全、
  - 人工智能安全、及
  - 數據安全的意識
- 實踐「**科技向善、人文關懷**」的精神



中小學應用人工智能教學指南 教師教學

- **教師**在應用人工智能工具於教學時，
  - **確立原則和規範**
    （包括知識、態度及技能方面需配合的轉變）
  - 於學、教、評範疇**需注意的地方**
- 協助**教師**在不同科目／跨學科範疇，「**適時適用**」人工智能工具，賦能教學

中學推動數字素養及網絡安全

初中

資訊及通訊科技相關科目 ＋ 不同學科






《網絡安全及科技案相關資訊》學與教資源



媒體和資訊素養影片

高中

資訊及通訊科技 ＋ 不同學科

網絡安全

人工智能安全

數據安全



初中人工智能課程單元
https://www.edb.gov.hk/iandt



科技教育 - 課程文件
https://www.edb.gov.hk/tc/curriculum-development/kla/technology-edu/curriculum-doc/index.html

跨學科學習　全方位學習活動　班主任課/早會/週會...

資訊素養、價值觀教育、國安教育





https://www.edb.gov.hk/il/chi





https://www.edb.gov.hk/tc/curriculum-development/4-key-tasks/moral-civic/index.html



《香港國家安全教育課程框架》
（2025）

https://www.edb.gov.hk/tc/curriculum-development/4-key-tasks/moral-civic/nse/index.html

學與教資源 – 網絡安全

- 《網絡安全及科技罪案相關資訊》學與教資源
- 「守網聯盟」遊戲卡學與教資源
- 《香港學校網絡安全指南》

網絡安全教師參考資源
https://www.edb.gov.hk/cybersecurity



《香港學校網絡安全指南》
https://cyberdefender.hk/edusafe-cybersecurity-guidebook/



《網絡安全及科技罪案相關資訊》學與教資源









「守網聯盟」遊戲卡學與教資源



網絡安全及科技罪案相關資訊學與教資源







請瀏覽網址：
https://www.edb.gov.hk/cybersecurity

網絡安全及科技罪案相關資訊學與教資源

《認識科技罪案和網絡陷阱》





請瀏覽網址：
https://www.edb.gov.hk/cybersecurity

《數碼資產與相關風險管理》



1. 數碼資產與相關風險

- 1.1. 電子貨幣及流動支付
- 1.2. 加密貨幣
- 1.3. 非同質化代幣（Non-fungible token (NFT)）
- 1.4. 數碼港元

2. 個人投資與風險

- 2.1. 個人投資風險
- 2.2. 網上投資騙案
- 2.3. 信用卡盜用

3. 數碼資產相關科技及網絡安全風險

- 3.1. 元宇宙
- 3.2. 釣魚攻擊
- 3.3. 盜用身分

《網絡及新興和先進資訊科技》



常見與網絡及新興和先進資訊科技相關的罪案
[資料來源：守網者 - 網絡罪案 https://cyberdefender.hk/cybercrime/]

常見與網絡相關的科技罪案



常見與新興和先進資訊科技相關的罪案



網絡安全及科技罪案相關資訊學與教資源







學與教資源冊

(一) 建議教學內容
(二) 建議教學模式
(三) 教學資料
- 參考資料（香港警務處提供）
- 參考教學建議
- 參考資源

(四) 參考資料


3.2. 人工智能

3.2.1. 參考資料（香港警務處提供）

[資料來源：守網者 – 人工智能 https://cyberdefender.hk/artificial-intelligence/]

基麼是人工智能？

人工智能（Artificial Intelligence，簡稱 AI）是一種讓機器模擬人類智慧的技術。早在上世紀五十年代，已有科學家提出製造能夠模仿人類學習、決策和解決問題的機器。經過數十年發展，不同 AI 技術已經逐漸成熟，包括：

- 機器學習（Machine learning）：如語音辨識、自動駕駛
- 自然語言處理（Natural language processing）：如翻譯
- 電腦視覺（Computer vision）：能夠理解圖像的內容，
- 專家系統（Expert system）：針對高度專業知識的領域

3.2.2. 參考教學建議

通過多元化的學習活動，讓學生認識人工智能的原理、應用、發展、對人類的影響及產生的問題，亦明白資訊素養、數據安全、人工智能安全的重要性，並以符合道德及守法的態度應用人工智能。




中學

目的：讓學生認識人工智能的原理、應用、發展、對人類的影響，以及會產生的問題，亦明白資訊素養、數據安全、人工智能安全的重要性，以及應用時應有的態度。

示例一：

模式：讓學生閱讀相關資料（參考資源第 1, 3, 4, 9 及 10 項），並通過教師教授參考資源（參考資源第 2 項），讓學生學習人工智能理論，並通過實踐機械學習和編程，了解人工智能在視覺、聽覺及語音和語言上的應用，同時，亦讓學生認識人工智能倫理和對社會的影響。

小學

目的：讓學生認識人工智能，及關注人工智能發展安全和應用時應有的態度。

示例一：

模式：教師通過教導學生人工智能知識（參考資源第 1, 3 及 10 項），及讓學生觀看影片（參考資源第 12 項），讓學生認識認識人工智能，及關注

思考問題：

(i) 讓學生認識人工智能

- 基麼是人工智能？
- 日常生活會如何應用人工智能？試舉一個例子

3.2.3. 參考資源

(i) 網頁：

1. 守網者 – 人工智能
   https://cyberdefender.hk/artificial-intelligence/
2. 教育局 – 初中人工智能課程單元
   - 初中人工智能課程單元（第一冊）
     https://www.edb.gov.hk/attachment/tc/curriculum-development/kla/technology-edu/resources/InnovationAndTechnologyEducation/Booklet1_CHI.zip
   - 初中人工智能課程單元（第二冊）
     https://www.edb.gov.hk/attachment/tc/curriculum-development/kla/technology-edu/resources/InnovationAndTechnologyEducation/Booklet2_CHI.zip
   - 初中人工智能課程單元（第三冊）
     https://www.edb.gov.hk/attachment/tc/curriculum-development/kla/technology-edu/resources/InnovationAndTechnologyEducation/Booklet3_CHI.zip

教育局
Education Bureau

香港警務處
HONG KONG POLICE FORCE

請瀏覽網址：https://www.edb.gov.hk/cybersecurity

守網聯盟遊戲卡

- 香港警務處、數字政策辦公室及教育局聯合於2025年十月推出
- 主要對象爲**高小及中學生**
- 每張游戲卡均印有網絡安全資訊
- 讓學生在互動中學習防騙知識，加强他們對科技罪案陷阱的警覺性









網絡安全參考資源

相關資訊 | 學與教資源 | 研討會及工作坊

學與教資源

說明	開覽或下載
「守網聯盟」遊戲卡學與教資源	
官方網頁	詳情
影片 ◦ 玩法 ◦ 「守網聯盟」遊戲卡介紹 ◦ 「守網聯盟」校際錦標賽2026	詳情 詳情 詳情
學與教資源 ◦ 遊戲卡玩法 ◦ 遊戲卡學與教參考資源	PDF PDF
教育局通函第214/2025號（附件16）	PDF









請瀏覽網址：
https://www.edb.gov.hk/cybersecurity

學與教資源 – 媒體和資訊素養

- 媒體和資訊素養 – 學與教資源
- 資訊素養及電子安全相關支援 – 香港學生資訊素養
- 個人資料私隱專員公署 – 人工智能私隱保障



https://www.pcpd.org.hk/tc_chi/artificial_intelligence/index.html



媒體和資訊素養影片系列：(5) 保障個人資料私隱 (配以中文字幕)

媒體和資訊素養影片
https://www.edb.gov.hk/mil



資訊素養及電子安全相關支援 – 香港學生資訊素養
https://www.edb.gov.hk/il/chi

學生活動



守網聯盟錦標賽2027 - 道館爭霸戰

☺ 橫跨五大階段的網絡安全桌遊競技，從基礎培訓到總決賽，全面考驗參賽者的守網知識與實戰能力。

五階段比賽

今屆賽事不止於一次比賽，而是層層遞進的學習旅程，亦加深對不同道館的認識。

① 聯盟特訓
2026年Q4
培訓道館試煉官

② 網上初賽
2027年Q1
參賽者完成網上知識考核，取得合格分數後晉級道館挑戰
合資格的參賽者會獲得一個獨立的參賽編號

③ 道館爭霸戰
2027年Q1–Q2
挑戰道館試煉官，勝出者可獲得專屬道館遊戲卡

④ 網罪科複賽 + 總決賽
2027年Q2
持有3張不同道館專屬遊戲卡者可參加網罪科複賽，首120名(待定)勝出者，可以於同日晉級守網聯盟遊戲卡王者爭霸戰決賽

⑤ 頒獎典禮
2027年6月19日上午
入圍決賽的120名 (待定)參賽者可以帶同一名親友陪同出席
每個道館可派40名試煉官出席
(典禮後可於園區遊玩)

挑戰八大道館

香港 | JPC | 香港青少年團 | iTLE | CSTC | 香港警察 | 香港紅十字會 | HKFYG 青協

獎品豐富

- 入圍決賽的參賽者可參加於**海洋公園**舉辦的頒獎典禮
- 各組別得勝者可獲得價值$18,222 的現金獎

參加方法：

詳情可留意「守網者」網站及社交平台
https://cyberdefender.hk/cyberdefenders-alliance/

通訊事務管理局
COMMUNICATIONS AUTHORITY

攜手並肩 打擊電騙

立即參加 JOIN NOW!

目的 提高同學們對電話及短訊詐騙的警覺性

參賽資格 小一至小六學生

- 每位參賽者只可提交一份參賽作品。
- 每間學校可派出的參賽者數量不設限制。

作品主題 電話詐騙 / 短訊詐騙 (二選一)





作品主題 提防電話及短訊詐騙

參賽資格 中一至中六學生（校隊制）

- 每間學校最多可派出兩隊隊伍
- 每隊由二至四名學生組成

作品片長 45秒至1分鐘

公眾投票 2027年1月18日至22日於通訊辦社交媒體

學中用
用中學  學而思  思而創 

網絡安全教師參考資源

請瀏覽網址：
https://www.edb.gov.hk/cybersecurity

《中小學數字教育發展藍圖》

請瀏覽網址：
https://www.edb.gov.hk/tc/DEBP

資訊素養相關資源

請瀏覽網址：
https://www.edb.gov.hk/il/chi

《中小學人工智能素養學習架構》

請瀏覽網址：
https://www.edb.gov.hk/tc/DEBP

媒體和資訊素養相關資源

請瀏覽網址：
https://www.edb.gov.hk/mil

謝謝

