

為了讓學生在玩樂過程中發掘學習 STEM 的機會，第二十二屆「常識百搭」小學 STEM 探究展覽的主題為「『智』得其樂」，旨在通過玩具及遊樂，啟發學生靈感，引導他們反思問題，發掘可行方案，再進行縝密設計，如探究如何配合智慧工具去開發全新的玩樂體驗；如何以 STEM 方法提高現有玩具的性能，豐富玩家的體驗；或探究如何把玩具包含的 STEM 元素應用於玩具以外的範疇。以玩樂心及好奇心進行 STEM 探究，希望學生能將 STEM 知識融入於玩具創造與改造中，寓學習於娛樂。