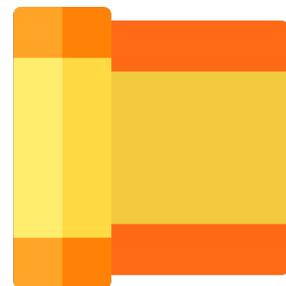
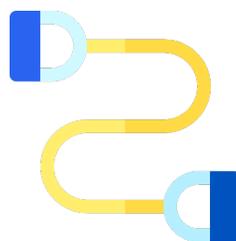
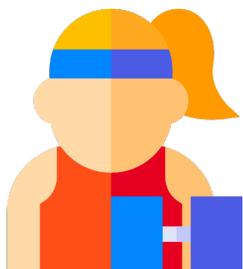
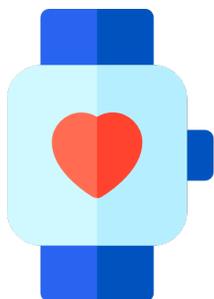


同學遊樂場

全方位學習體驗活動

運動強身，遊戲開心
兩者二合為一的全新體驗活動



運轉人生

SOCIAL S 體育係以社創型式經營，透過創新的運動項目，以可能解決社會上的種種不可能。透過向商企及機構提供各式各樣的活動及顧問服務，從中協助弱勢社群提升技能和就業能力，及為社區有需要人士免費提供運動體驗，減少社會孤立。SOCIAL S各崗位包括運動大使、教練、行政人員等均優先取錄弱勢社群（包括退休人士、青少年、少數族裔），並提供在職訓練，增加向上流機會。



同學遊樂場

活動簡介

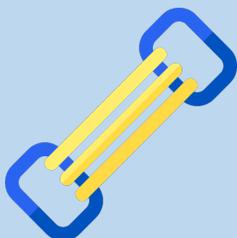


背景

透過體育運動促進青少年正面發展，愈來愈受世界各地社會重視。青少年參與體育運動不但可以鍛煉體格，而且對認知、精神和心理健康均有全面的發展作用，體育亦有助彌合分歧。

計劃目標

運動強身，遊戲開心，兩者二合為一的全新體驗活動，讓參加者抖擻精神，踢走負能量。並加強與隊友之間的互動與溝通，得以提升團隊的默契及關係。



計劃效果

身心健康 - 運動參與
生活技能：抗逆力與解難能力 - 體育精神
關係素養 - 溝通能力
關係素養 - 關係管理

同學遊樂場

活動詳情

運動強身，遊戲開心，合二為一為同學又電的活動

| | | | |
|----|------|--|--|
| 01 | 運動參與 | 同學遊樂場 GAMIFY! SPORTS (中/小學適用) | 以強勁音樂及熱情導師帶領運動練習，再以刺激好玩的隊際遊戲串連，令同學獲得更大滿足感，更積極投入活動。 |
| 02 | 體育精神 | 星星同學會 SPORTSMANSHIP (中學適用) | 運動員現身說法，分享拼搏路上的苦多於甜，並身體力行教授同學有關運動小知識及共同參與運動遊戲，令大家打成一片。 |
| 03 | 溝通能力 | 動感KOL COMMUNICATION (中學適用) | 運動節目主持深入淺出分享其行業特點，包括聆聽及表達的技巧，再透過評述方法的練習及遊戲讓同學學以致用。 |
| 04 | 關係管理 | 黑暗中運動 EMPATHY (中學適用) | 邀請傷健運動員為大家現身說法他們在生活及運動上面對的困難和挑戰，如何助人自助。並透過體驗遊戲代入傷健角色讓同學感同身受。 |

同學遊樂場



時間> 每節約 1.5 - 2 小時，亦可由30分鐘至1.5小時不等，靈活配合學校時間表

人數> 每班至每級 20 - 100人

中小學皆宜，會就參加者班級調整節目內容與互動活動深淺

地點> 學校禮堂、有蓋操場或班房

備註> SOCIALS 將負責工作坊流程、教練及演講者之安排

學校角色為招募，安排工作坊日子和場地

費用> 視乎參加人數、日期及時間

聯絡方法> HELLO@SOCIALS.COM.HK

WWW.SOCIALS.COM.HK

MS TINA WONG (CO- FOUNDER)

SOCIALS
體育係
SOCIAL CHANGE THROUGH SPORT