

QA0020230065

通過世界技能大賽推動 STEAM 教育 (網上)
Promoting STEAM Education through WorldSkills Competition (Online)

日期: 2023 年 5 月 5 日 (星期五)

Date: 5 May 2023 (Friday)

時間: 下午 3 時 30 分至 5 時

Time: 3:30 p.m. – 5:00 p.m.

程序表

Programme Rundown

時間 (下午) Time (p.m.)	內容 Content	講者 Speaker
3:15 - 3:30		網上登入 Logon
3:30 - 3:45	全方位學習簡介 Introduction to Life-wide Learning	黎建勳先生 教育局 課程支援主任 (全方位學習) Mr Edward LAI Curriculum Support Officer (Life-wide Learning), Education Bureau
3:45 - 4:05	世界技能大賽簡介 Introduction to WorldSkills Competition (WSC)	李翠茵女士 職業訓練局 香港技能大賽辦事處 項目經理 Ms Tori LEE Project Manager, Office of WorldSkills Hong Kong, Vocational Training Council
4:05 - 4:25	介紹比賽項目及相關課程資訊: 平面設計科技 Introduction to Competition Trade and respective programmes: Graphic Design Technology	陳承宗先生 職業訓練局 平面設計科技專家 Mr Billy CHAN Expert, Graphic Design Technology
4:25 - 4:45	介紹比賽項目及相關課程資訊: 3D 遊戲技藝 Introduction to Competition Trade and respective programmes: 3D Digital Game Art	余振傑先生 職業訓練局 3D 遊戲技藝專家 Mr Kenny YU Expert, 3D Digital Game Art
4:45 - 5:00		問答環節 Q&A Session