

# 給家長的話

## 遊戲對幼兒發展重要嗎？



古語有云：「勤有功，戲無益」，遊戲對幼兒的學習是沒有作用的。

「勤有功，戲無益」這句古老諺語已被教育專家以幼兒遊戲的研究證明是不合時宜了。遊戲的功用，除了有益於幼兒智能、人格和能力的發展外，它也帶來愉悅的經驗，幫助幼兒宣洩情緒，更能引發他們的想像力、好奇心等，達致全人發展。



遊戲時間可有可無，倒不如花多些時間做功課和溫習。

聯合國兒童基金會倡議幼兒每天最少有一小時自由遊戲時間。此外，美國兒科學會發現，幼兒若欠缺自由遊戲時間，會更容易患上抑鬱症和焦慮症。家長不應視遊戲為給予幼兒的獎賞，應該恆常地在輕鬆及尊重的氣氛下與幼兒進行一些有溝通和互動的遊戲活動。



孩子的玩具應由家長選擇，不需要理會他們的想法和感受。

家長選購玩具時應多以孩子的角度出發，選擇有趣、並配合幼兒發展階段的玩具，以能讓他們享受遊戲的樂趣。此外，家長不應偏重於智力遊戲，不妨選擇一些具創意，能培養思考、解難能力的玩具。對幼兒而言，一件合適的玩具是可以啟發他們的想像力和創造力、誘發他們與同伴分享、合作的機會。





日常工作已經很忙碌，回到家裏，我只是坐在旁邊看著他玩，就已經很足夠了。

遊戲既然這麼重要，作為幼兒的栽培者，家長應在百忙中，每天騰出適當的時間與幼兒進行有趣的親子遊戲。親子時間對年幼子女的身心發展都非常重要，有助聯繫父母跟孩子的感情，從而建立親密的關係。在互動過程中，遊戲能讓幼兒激發思考、發展想像力、探索能力、與人相處的技巧等；年齡較大的孩子，更能從中學習到規則、紀律、合群的態度，相比一般說教式的課程更容易讓幼兒受到薰陶，讓他們畢生受用。



我已安排很多課外活動給我的孩子，因此不需要替他們安排遊戲時間了。

家長安排孩子參加適量的課外活動，能有助發展他們不同的潛能和興趣。可是，若然家長安排孩子參加過多的課外活動，容易令他們對學習產生厭惡感，會造成不良的效果，適得其反。此外，欠缺遊戲時間會對幼兒的成長、發展造成負面的影響，因此，適當的遊戲時間對成長中的幼兒是非常重要的。



孩子上學首要是讀書，追求知識，過多玩樂會影響他們的學習。

遊戲是幼兒成長生活中不可或缺的部分，幼稚園課程亦採用遊戲為策略，以促進幼兒的學習。遊戲能幫助幼兒認識四周環境事物，體驗與人合作和分享的樂趣。合適的遊戲不單有助幼兒抒發情緒，給予他們愉快的經歷，更可以發展幼兒的體能、智能、社交能力、創作力和思維能力。因此「從遊戲中學習」比強記硬背的灌輸式教學方法更適合幼兒的需要和發展。



## 結語

幼兒天生喜愛遊戲，遊戲是有效的學習策略。課程發展議會於二零零六年為本港二至六歲的學前機構編訂「學前教育課程指引」，提倡遊戲的教育功能，建議學前機構落實「以遊戲為策略」的校本課程。很多研究數據均顯示遊戲對幼兒發展的重要性，因此，家長必須正視「遊戲」的價值，恆常與孩子進行親子遊戲，讓孩子開展愉快美妙的學習旅程，為「終身學習、全人發展」奠下穩健的基礎。