

「以遊戲為策略」課程設計

玩伴

教師可採用下列活動模式，以擴闊幼兒學習界限：

- 採用**集體**、**小組**或讓幼兒**獨自**進行遊戲活動。
- 按**年齡**分組，讓幼兒**學習**與同輩**溝通和協作**。
- 也可採用**混齡分組**，讓年長的幼兒**學習照顧**年幼的，而年幼的亦可向年長的學習。