

「以遊戲為策略」課程設計

幼稚園設計課程的原則：「以遊戲為策略」

- 幼兒**喜愛**遊戲，遊戲能使幼兒**經歷**到自由自在、與人合作和分享的**樂趣**；
- 在**愉快的情緒**下，幼兒**自然**有效地**學習**；
- 遊戲能幫助幼兒**表達**內心世界和**探索**現實世界，是**最有效**的學習策略；
- 幼稚園應以遊戲**貫穿**各學習範疇內容，以**綜合**方式去設計課程。