

教學大綱

1. 教學目標：
 - 學生利用電子工具進行學習活動
 - 透過 Sketchboard.io 促進學生合作精神
 - 利用 Draw and Tell 製作電子成語故事，深化中文科所學
2. 對象：小五
3. 教節：3 教節（每節 30 分鐘）
4. 學生已有知識：學生已認識成語故事
5. 舉行地點：圖書館
6. 預備：在平板安裝 Draw and Tell、檢查 WiFi、為每名學生預備一部平板電腦、提醒學生帶備電郵及密碼
7. 參與人士：圖書館主任、資訊科技統籌員、中文科教師及科任
8. 教學流程：

	教學步驟	時間 (分鐘)	學生課業	教學資源 / 教具
第 1 節	1. Sketchboard.io 介面介紹。	13		iPad、Sketchboard.io
	2. 著學生分組、開設 Sketchboard.io 戶口。	15		Sketchboard.io 片段的相關網址： https://www.youtube.com/watch?v=5u-h8Xzqwes
	3. 重點介紹 Sketchboard.io 功能。			Creating A Flowchart https://www.youtube.com/watch?v=W7eOC2tQguA&t=36s
	4. 指導學生以電郵登入 Sketchboard.io 頁面。			Presentation Mode https://www.youtube.com/watch?v=C-euJjJD8HQ&t=3s
	5. 學生試用 Sketchboard.io 製作心智圖。		製作心智圖	
	6. 著學生完成課業：以成語故事為題設計心智圖。	2		
第 2 堂	1. 重溫 Sketchboard.io 介面功能。	5		iPad、四格漫畫範本
	2. 派發 iPad，讓學生登	5		

	<p>入。</p> <p>3. 請學生先完成四格漫畫（紙本），再以 Sketchboard.io 的心智圖把成語重點組織起來。</p> <p>4. 完成後，利用 Sketchboard.io 的對話箱功能作同步互評。</p>	<p>15</p> <p>5</p>	<p>紙本四格漫畫製作</p> <p>以 Sketchboard.io 製作四格漫畫成語故事。</p> <p>同步互評</p>	
第3節	<p>1. Draw and Tell 功能介紹，例如：錄音、填色等。</p> <p>2. 學生利用之前設計的四格漫畫設計 Draw and Tell 動畫。</p> <p>3. 學生匯報。</p>	<p>5</p> <p>20</p> <p>5</p>	<p>動畫製作</p>	<p>iPad</p>
第4節	<p>1. 教導學生 Draw and Tell 的進階功能，例如：連續動作、動畫連接。</p> <p>2. 教導學生說話技巧。</p> <p>3. 學生完成 Draw and Tel 動畫故事設計。</p> <p>4. 用平板的 QR code 掃描器。</p> <p>5. 掃描二維條碼回答問卷*。</p> <p>6. 展示學生回應及總結。</p>	<p>5</p> <p>5</p> <p>10</p> <p>10</p>	<p>動畫製作</p> <p>回答問題</p>	<p>iPad、Google form 問卷、QR Code 掃描器、屏幕、Apple TV</p>